

МУНИЦИПАЛЬНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ЦЕНТР РАЗВИТИЯ РЕБЕНКА -  
ДЕТСКИЙ САД №4 «ЛЕСОВИЧОК»

## Сценарий квест – игры по ПДД «Спасение ПДД»



Составитель  
Музыкальный руководитель,  
педагог высшей квалификационной категории,  
Ельчина Марина Олеговна.

**Цель:** Профилактика детского дорожно – транспортного травматизма. Закрепление знаний о правилах дорожного движения.

**Задачи:**

1. Формировать у воспитанников навыков безопасного поведения на улицах и дорогах.
2. Повторить и закрепить правила дорожного движения.
3. Научить воспитанников ориентироваться в различных дорожных ситуациях.
4. Развивать коммуникативные навыки, творческие способности, логику, мышление.

**Квест** — игра – путешествие, один из основных жанров игр. Важнейшими элементами игры в жанре **квеста** являются собственно повествование и обследование мира, а ключевую роль в игровом процессе играют решение головоломок и задач, требующих от игрока умственных усилий.

**Организационный этап:**

Команды собираются в зале, где расположена дорога и светофор, знаки, зебра. Ведущий объявляет, что к ним пришел гость – инспектор ГИБДД. На проезжую часть выбегают герои (*Баба Яга и Кикимора*). Они спешат в кинотеатр, чтобы увидеть новый мультфильм, при этом нарушая ПДД (*идут на красный цвет*). На дороге их останавливает инспектор ГИБДД, и спрашивает у детей правильно ли герои поступили. Ведущий предлагает детям помочь героям – показать, как правильно нужно вести себя на дороге.

Участникам выдаются маршрутные листы, с помощью которых они идут по этапам (*станциям*) и выполняют задания. А герои сопровождают их. При этом путая их в ответах. На этапах стоят родители и педагоги, сопровождают участников родители.

**Этапы:**

1. Загадочная дорога
2. Неизвестный знак
3. Дорожная викторина
4. Грамотные пешеходы
5. Знатоки ПДД
6. Эстафета

Каждый этап проводится на определенном подготовленном месте.

Игра представляет собой соревнование детей подготовительной группы.

**Задача детей:** пройти игровые этапы согласно маршрутному листу и набрать максимальное количество баллов. **Квест** рассчитан на 30 минут.

**Основная часть.**

Содержание этапов игры

**1. Загадочная дорога** *(На данном этапе участники должны разгадать загадки). В данном конкурсе можно заработать 6 баллов.*

Всем знакомые полоски  
Знают дети, знает взрослый.  
На ту сторону ведет  
Пешеходный..... (переход).

На машинах здесь, друзья,  
Ехать никому нельзя,  
Нужно ехать, знайте, дети,  
Только на..... (велосипеде).

Вот идут четыре братца  
По наезженной дороге,  
Но они совсем не ноги,  
Никогда не расстаются,  
Два следа за ними вьются.      Колеса.

Что за чудо синий дом?  
Ребятишек много в нем,  
Носит обувь из резины  
И питается бензином.      Автобус.

Я глазищами моргаю  
Неустанно день и ночь.  
Я машинам помогаю  
И тебе хочу помочь.      Светофор.

Едет он на двух колесах,  
Не буксует на откосах,  
И бензина в баки нет.  
Это мой ...      Велосипед

**2. Неизвестный знак** *(Игроки собирают из предложенных деталей дорожные знаки и называют их.) На данной станции можно заработать 6 баллов.*

**3. Дорожная викторина** На данном этапе можно заработать 4 балла  
Задание: участники команды по очереди отвечают на вопросы *(за подсказки баллы вычитаются).*

Сколько колес у легкового автомобиля? ( 4)

Сколько человек могут ехать на одном велосипеде? (1)

Кто ходит по тротуару? (пешеход)

Для чего нужна проезжая часть? ( для движения транспорта)  
По какой стороне проезжей части движется транспорт? ( По правой)  
Что может произойти, если пешеход или водитель нарушил правила дорожного движения? ( Авария или ДТП)  
Какой свет верхний на светофоре? (Красный)

Сколько сигналов у пешеходного светофора? (Два)  
Сколько сигналов у пешеходного светофора? (Три)  
На какое животное похож пешеходный переход? ( На зебру)  
Как пешеход может попасть в подземный переход? ( По лестнице вниз)

Кто управляет автомобилем? (Водитель)  
Какие машины оборудованы специальными звуковыми и световыми сигналами? ( «Скорая помощь», пожарная и милицейская машины)  
Что держит в руке инспектор ГИБДД? ( Жезл)  
Где нужно играть, чтобы не подвергаться опасности? ( Во дворе, на детской площадке)

#### **4. Знатоки ПДД**

Задание: Участникам предлагают рассмотреть картинку (*ситуацию*) и дать ответ. Правильно ли участники дорожного движения поступают или нет. На данном этапе можно заработать 5 баллов.

#### **5. Грамотные пешеходы**

Задание: участники команды должны четко ответить на вопросы:

Что нужно сделать пешеходу, чтобы он стал заметнее в темное время суток? Как называется? Куда крепится? На данном этапе можно заработать 4 балла.

**6. Эстафета** (*На данном этапе соревнуются команды между собой*). За каждое задание данного этапа можно заработать 8 баллов.

Задание 1: Вопрос: Чтобы двигаться вперед, срочно нужен переход. Командам нужно выложить пешеходный переход из чёрных и белых полосок картона.

Игроки команды по очереди бегут и выкладывают полоски бумаги так, чтобы получилась «зебра». Выигрывает та команда, которая быстрее и аккуратнее выложит «зебру».

Задание 2: Игроки команды выступают в качестве вагончиков поезда, их задача пробежать до стойки, вернуться обратно, и совместно со следующим игроком – вагончиком пробежать дистанцию, таким образом «вагончики» соединяются в «поезд». Выигрывает та команда, чей паровозик быстрее доберется до пункта назначения.

Задание 3: В конверте задание – раскрасить знак. Дети на мольберт раскрашивают знак.

### **Подведение итогов**

Команды сдают маршрутные листы.

Герои благодарят детей за помощь за полученные знания ПДД. Прощаются. Воспитанникам предлагается тоже посмотреть мультфильм «Смешарики. Азбука безопасности»

Подсчитываются баллы.

Награждение участников фликерами и мыльными пузырями.

### **Рефлексия:**

Воспитанникам задаются вопросы. Понравилась ли игра -путешествие? Что было сложным? Что больше понравилось?